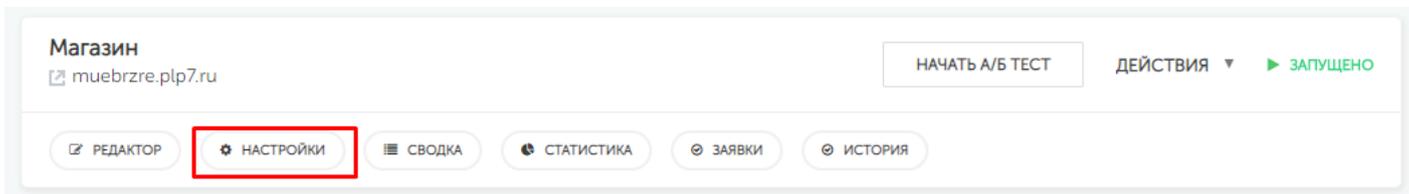
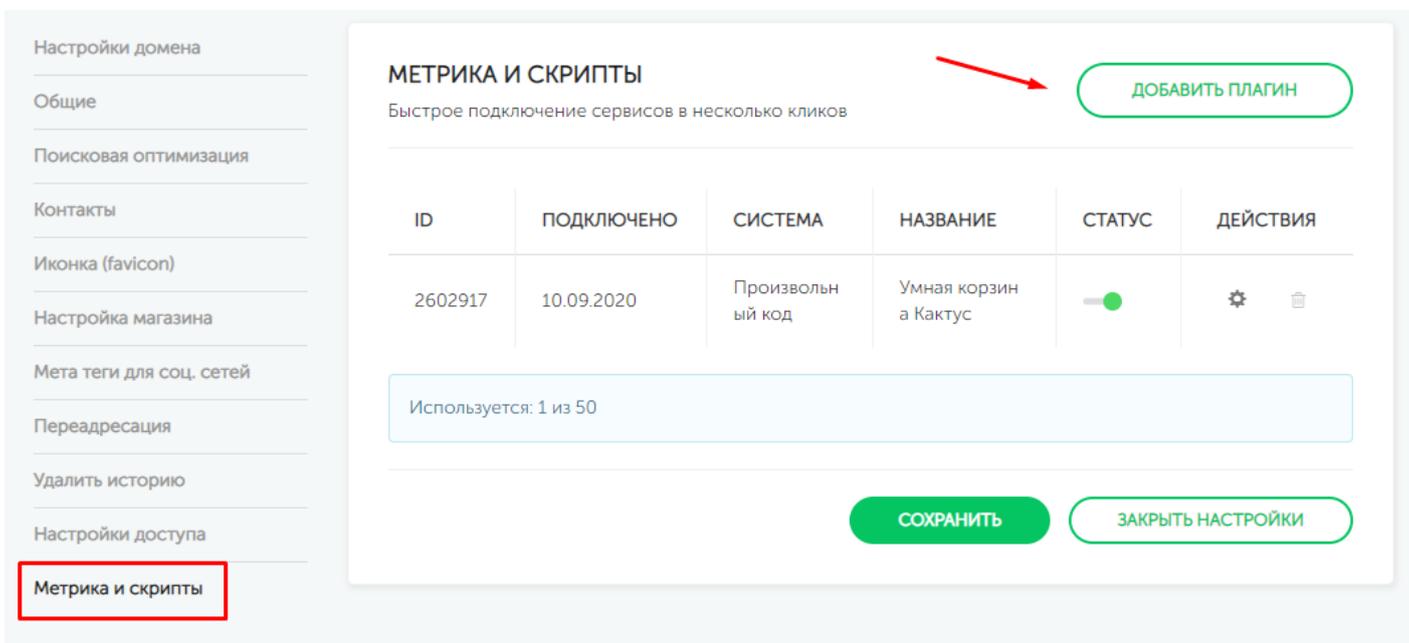


Интеграция с Platforma LP

Для интеграции корзины Кактус необходимо зайти в админку сайта на Platforma LP и открыть настройки необходимой страницы.



В разделе Метрика и скрипты нажать кнопку "Добавить плагин".



В открывшемся списке выбрать "Произвольный код".

МЕТРИКА И СКРИПТЫ

Быстрое подключение сервисов в несколько кликов

[← Вернуться к списку плагинов](#)

			Произвольный код <head> ... <body>

Выберите плагин ▼

СОХРАНИТЬ **ЗАКРЫТЬ НАСТРОЙКИ**

Плагину нужно задать имя, и в "Произвольный код HEAD" вставить следующее:

```
<script src="https://static.kak2c.ru/v2/kak2c.checkout.js"></script>
<link rel="stylesheet" href="https://static.kak2c.ru/v2/kak2c.checkout.css">

<script>
  var kak2c_domain = "shopXXXXXXX";

  document.addEventListener("DOMContentLoaded", function () {
    kaktusWidget({
      domain: kak2c_domain,
    });
  });

  function add2cart(item) {
    kaktusWidget.changeCart({
      variantId: item,
      count: 1,
      operation: 'ADD'
    });
  }
};
```

```
});  
}  
  
</script>
```

shopXXXXXXX необходимо заменить на ID магазина в формате shop + ID аккаунта в Кактусе (можно найти в настройках).

ID аккаунта

Название

"Внутреннее" название плагина. Чтобы удобнее было отличать плагины друг от друга.

Произвольный код HEAD

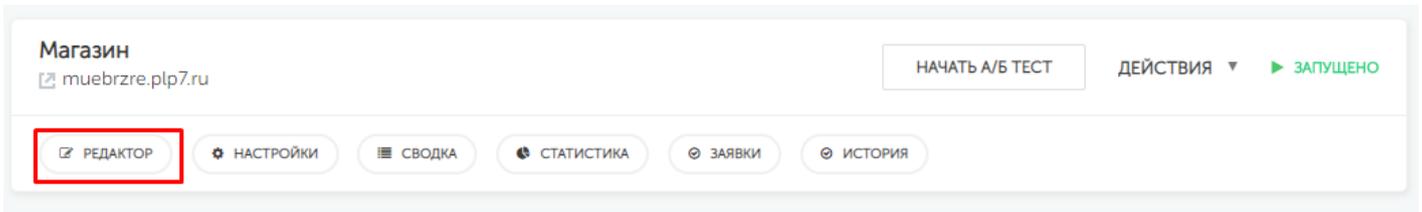
```
<script src="https://static.kak2c.ru/v2/kak2c.checkout.js"></script>  
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="https://static.kak2c.ru/v2/kak2c.checkout.css">  
  
<script>  
  var kak2c_domain = "shop5000180";  
  
  document.addEventListener("DOMContentLoaded", function () {  
    kaktusWidget({  
      domain: kak2c_domain,  
    });  
  
  });  
  
  function add2cart(item) {
```

Сохранить плагин и проверить, что он включён.

СТАТУС



Далее открыть редактор страницы.



Для кнопки "Купить" выбрать действие "Выполнить Javascript" и в соответствующее поле вставить:

```
add2cart('1040');
```

1040 -- ID товара в Кактусе, который можно найти в ЛК Кактус в разделе Товары.

ID	ID продукта
1040	

